



Vorgabe Regeln Spielbahnen: Darmstadt / Lichtwiese

- # 1
- # 2 Mandobaum (vorne) links zu umspielen / DropZone neben Baum
- # 3
- # 4
- # 5
- # 6
- # 7 Weg rechte Seite ab Wegkante links OB
- # 8 Sickerbecken OB (gedachte Linie zwischen Tafeln an den Ecken)
- # 9 Mandobaum rechts zu umspielen / Drop rechts vom Baum
Sickerbecken OB (gedachte Linie zwischen Tafeln an den Ecken)
- # 10 Sickerbecken OB (gedachte Linie zwischen Tafeln an den Ecken)
Weg rechte Seite ab Wegkante OB
- # 11 Mandobaum rechts zu umspielen / DropZone rechts vom Baum
- # 12
- # 13 Wege linke und rechte Seite ab Wegkante OB
- # 14 Weg linke Seite vom Korbe ab Wegkante OB
- # 15 Weg rechte Seite OB
- # 16
- # 17 Insel mit Hazard-Regelung (Scheibe muss zu 50% über der Grabenmitte liegen um Safe zu sein. ggf. sind Fähnchen gesteckt)